**Julio Espinoza Llanos**

**Capitulo 3**

1.- A personas que llegan a esperar a un lugar.

2.- desocupado: plomo (starved)

Ocupado: verde (processing)

3.- nombre de estado: processing, numero: 1

4.-3

5.-Está más lento el proceso. Se nota que las personas están más impacientes.

6.- 2,189 personas

7.-2,16 minutos.

8.- 2 minutos de espera con una cola de dos personas lo creo aceptable, debido a que el proceso requiere la toma de datos de las personas(check in), el pesaje de bolsos y entrega de identificación de bolsos. Generalmente se demora más.

9.- min: 6.2907 , max: 10.1293 hwidth: 0.7840\*2=1.568(interval)

10.- average:7.4524 min:6.4697 max:9.5918 hwidth:0.6688\*2=1.3376(interval)

11.- 7.087-7.833=0.746/2=0.373=Nuevo hwidth

n= (10\*0.7840^2)/0.373^2=44.17 replicas

12.- 20.6-24.6=4/2=2=Nuevo hwidth

n= (10\*2.7228^2)/2^2=18.53 replicas

13.-1.096 para nro de pasajeros (promedio)

14.- se utiliza como el número que se suma o resta de la media para definir el Intervalo de Confianza . En el problema se ve como una réplica para cada caso.

15.- 3.061 min

16.-

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario** | **Data Source** | **Category** | **Average** | **Half Width** |
| Scenario1 | [Population] | FlowTime | 7.45239 | 0.66885 |
| Scenario2 | [Population] | FlowTime | 315.68284 | 8.05132 |
| Scenario3 | [Population] | FlowTime | 112.30646 | 11.49085 |
| Scenario4 | [Population] | FlowTime | 7.45239 | 0.66885 |

17.-1.87

18.-0.1915

19.- - 10.072 y -0.276

20.- un incremento de una unidad de *InpDisInterarrivalTime(x1)* en el time in system produce una disminución de 10.072 minutos en el time in system.

Un incremento de 1 unidad en *InpDisCheckInTime(x2) en el time in system produce una disminución de 0.276 minutos en el time in system.*

**Capitulo 4**

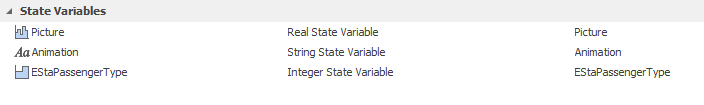
1.- 0.0004 en curbside y 106.2 en check in

2.- 153 min

3.-103 min

4.- 100.6 en el check in y 0.0019 en curbside

5.- 3.48 en el check in y 0.2 en curbside

6. 

7. check in: 156.56 min y curbside: 0.8740 min

8. 100.6 minutos

9. el que tenga mayor peso, y también puede ser el que tenga menor distancia desde el SrcPassengerArrive

10. 85 %. Si tiene sentido.

11.- 131.4 min

12.- 0,53 min

13.- 285 min

14.- 3,3%

15.- 98,4%

16.- se debería cerrar la cola del Svr check in y poermitir que las entidades se ejecuten en el disponible.